

**Segen der Urd**

Wiederhole einen beliebigen eigenen Würfelwurf.

**Schutz der Walküre**

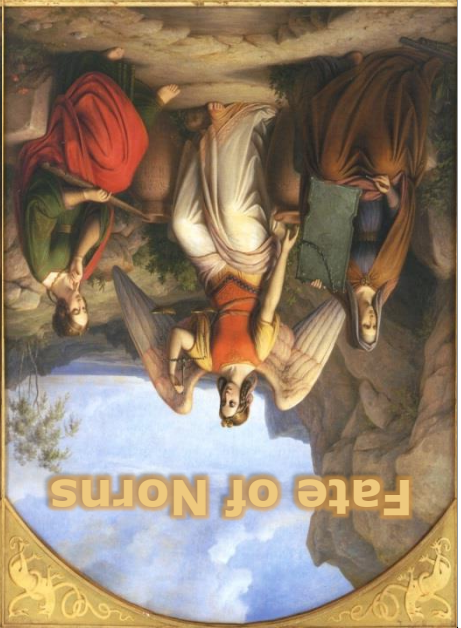
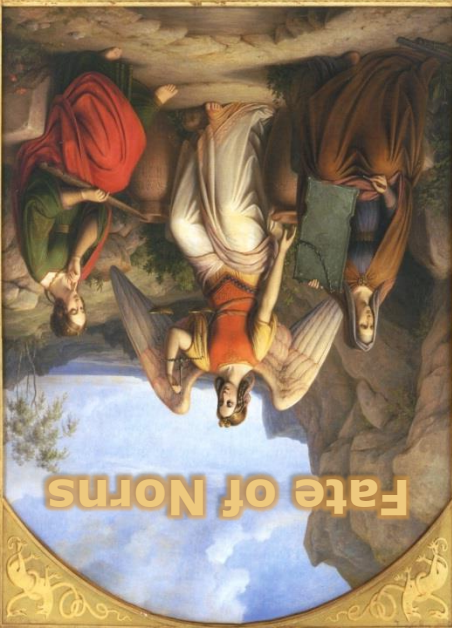
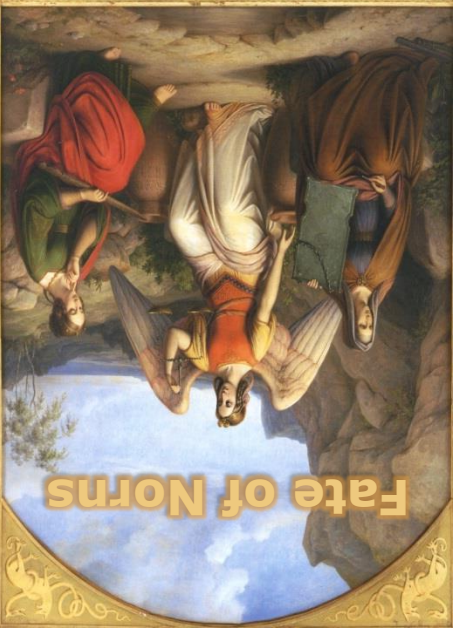
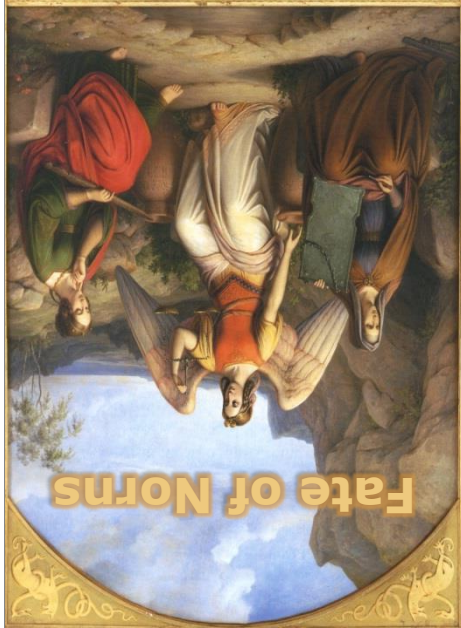
Zähle zu einer eigenen aktiven Abwehr (Dodge, Parry, Block) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

**Wut der Einherjer**

Zähle zu einem eigenen Angriffswurf (Attack, Move-and-Attack, All-out-Attack) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

**Stärke Deins**

Zähle zu einer eigenen Probe auf Stärke oder Gesundheit (ST, HT) +2 zu deinen Gunsten hinzu.



Fate of Norns

Fate of Norns

Fate of Norns

Fate of Norns

### Lokis List

### Odins Wille

### Skulds Obhut

### Hödurs Geschick

Zähle zu einer eigenen Finte (Feint) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

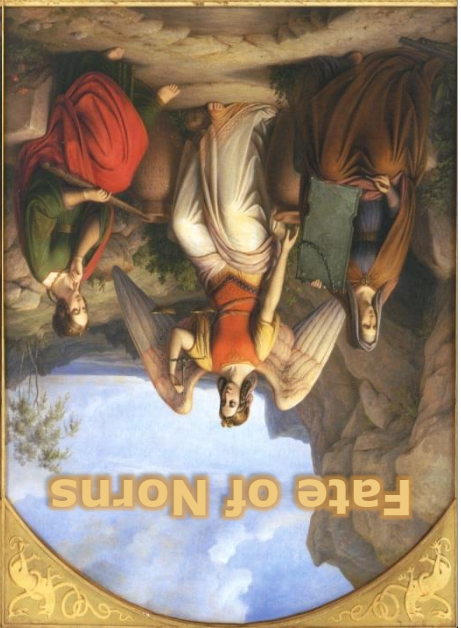
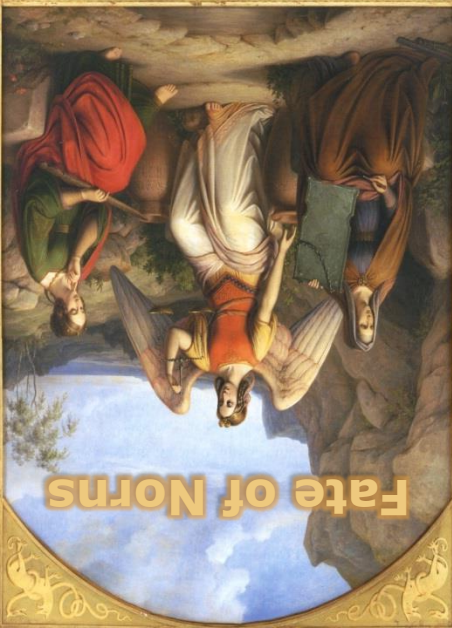
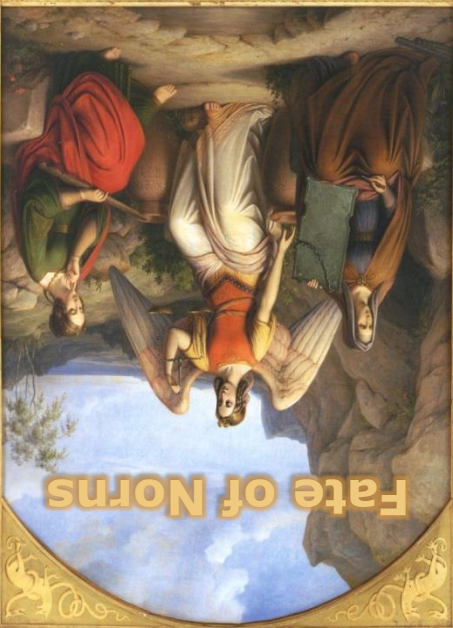
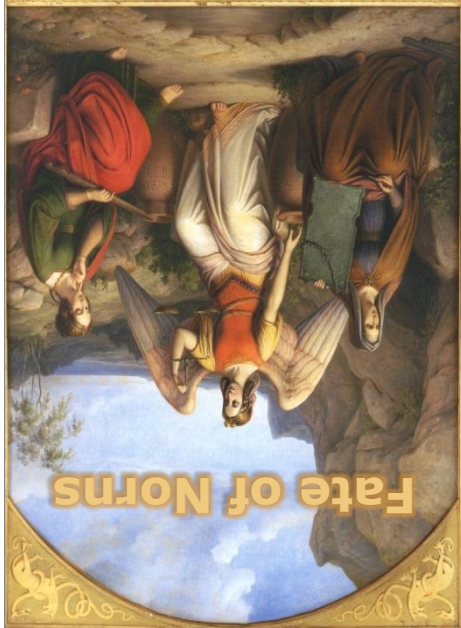
Zähle zu einem eigenen Wurf gegen Betäubung (Stun, Mental Stun) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

Wiederhole einen eigenen oder dich betreffenden Würfelwurf zweimal und nimm das beste der drei Ergebnisse. Wenn der SL den Wurf ausführt, teile ihm dies vor seinem Wurf mit.

Zähle zu einem eigenen Beeinflussungswurf (Diplomacy, Fast-Talk, Intimidation, Savoir-Faire, Sex Appeal, Streetwise) +2 zu deinen Gunsten hinzu.







**Fate of Norns**

**Fate of Norns**

**Fate of Norns**

**Fate of Norns**

**Gabe der Eir**

Erfolgreiche Anwendung von Erste Hilfe (First Aid) heilt die volle mögliche Punktzahl. Dies gilt für eigene Erste Hilfe an anderen, wie auch für Erste Hilfe an der eigenen Person.

**Hels Umklammerung**

Zähle zu einem eigenen Wurf gegen Furcht (Fright Check) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

**Heimdalls Wachsamkeit**

Zähle zu einem eigenen Wahrnehmungswurf (Perception, Sense Rolls) +2 zu deinen Gunsten hinzu.

**Fenrirs scharfe Zähne**

Verdoppele einen eigenen Schadenswurf.