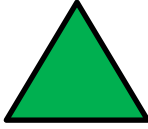


Alfons' Axiome für Agenten



Die folgenden Axiome sind weder abschließend noch vollständig. Sie gehören jedoch zum Handwerk eines jeden Agenten. Delta Green bedient sich einiger Methoden der Nachrichtendienste sowie des Militärs. Allerdings unterscheiden sich die operativen Ziele von Delta Green fundamental von den Zielen dieser Organisationen. Daher variieren auch die zur Anwendung kommenden Taktiken.

Delta Green Operationen bestehen aus vier grundlegenden Schritten:

- I. Identifizieren Sie die mögliche Existenz einer übernatürlichen Anomalie.
- II. Bestätigen Sie die Anomalie als übernatürlich oder beweisen Sie das Gegenteil.
- III. Beseitigen Sie die Quelle der übernatürlichen Anomalie.
- IV. Stellen Sie die öffentliche Unwissenheit sowohl bezüglich Delta Green als auch gegenüber der übernatürlichen Bedrohung sicher.

Schritt I wird hauptsächlich durch A-Zelle geleistet, aber die Schritte II, III und IV müssen von der Zelle vor Ort durchgeführt werden. Alfons' Axiome für Agenten bieten dafür einen guten Ausgangspunkt.

Diese Regeln sollten die Handlungen Ihrer Zelle in jeder Operation leiten. Als allgemein gültige Vorschriften sind sie notwendigerweise breit gefächert. Diese Axiome bestimmen nicht, wie Delta Green als Organisation agiert, sondern wie eine Zelle während einer Felduntersuchung vorgehen soll.

1. Das erste Gebot ist: Lassen Sie sich nicht erwischen. Sie haben keine "Raus aus dem Gefängnis"-Karte. Sie haben keine Lizenz zum Töten. Für die Welt außerhalb von Delta Green sind Sie ein Verbrecher, ein Terrorist und ein Verräter. Wenn Sie verhaftet werden,

bleiben Sie ruhig, sagen Sie nichts und akzeptieren Sie, was kommt. Sie aus der Haft zu befreien ist nicht die Aufgabe von A-Zelle, es sei denn, A-Zelle benötigt Sie für etwas.

2. Haben Sie immer ihre Tasche gepackt und seien Sie bereit für eine Nacht in der Oper. Ihr Gepäck sollte nicht zurück verfolgbare Ausrüstung, Waffen, Bargeld, Kleidung und falsche Papiere beinhalten, die während einer Nacht in der Oper genutzt und danach zurückgelassen werden können.
3. Halten Sie sich an Code- und Decknamen. Je weniger Sie über einander während einer Operation lernen, desto sicherer sind Sie alle. Was Sie nicht wissen, können Sie nicht verraten. Dies ist doppelt wahr, wenn es um befreundete Unterstützer geht.
4. Halten Sie sich immer an Ihre Tarnidentität. Ihre Tarnung sollte immer jemand mit einem guten Grund für die Fragen sein, die Sie beantwortet haben müssen.
5. Bereiten Sie eine neue Tarnung nach jeder Nacht in der Oper vor. Tarnungen halten nur bedingt lange. Sogar die besten Scheinidentitäten können einer intensiven Prüfung nicht standhalten. Erschaffen Sie sie, verwenden Sie sie, lassen Sie sie los.
6. Abgesehen von Ihrer Tarnidentität - lügen Sie nie einen Kollegen von Delta Green an. Über nichts. Jemals. Es sei denn, A-Zelle sagt etwas anderes.
7. Belügen Sie stets jeden, der kein Mitglied von Delta Green ist. Über alles. Immer. Und stellen Sie sicher, dass Ihre Lügen spezifisch und konsistent sind.
8. Unterstützer können die Wahrheit über eine individuelle Operation kennen. Sie dürfen jedoch niemals die Wahrheit über Delta Green erfahren.
9. Erkunden Sie zuerst immer Ihr Ziel, egal wie sicher Sie sich auch sein mögen. Bringen Sie niemals das gesamte Team zur Überwachung. Seien Sie unauffällig. Sichten Sie den Feind zuerst.
10. Führen Sie immer eine Gegenaufklärung durch, bevor Sie rasten und bevor Sie sich bewegen. Perfekte Paranoia ist perfektes Bewusstsein.

11. Unternehmen Sie nichts alleine. Haben Sie immer jemanden dabei, der Ihnen den Rücken freihält. Wenn Sie schlafen, pissen, essen, einen Ort durchsuchen, einen Zeugen befragen oder Sie Ihre Nase in alte Bücher stecken.
12. Haben Sie immer einen Sammelpunkt, um das Team zu zerstreuen oder umzugruppieren. Der Sammelpunkt sollte taktisch vorteilhaft sein, falls es nicht jedem gelingt, Verfolger abzuschütteln und sich dann die Gelegenheit für einen Hinterhalt bietet. Der Sammelpunkt sollte vorbestückt sein mit allem, was Sie brauchen, um der Gegenseite zu entkommen: Geld, Reisedokumente, ein Ersatzfahrzeug, wenn Sie es einrichten können.
13. Wenn Sie angegriffen werden, ziehen Sie sich zurück. Bleiben Sie nicht stehen und kämpfen, wenn der Gegner die Initiative hat. Ziehen Sie sich zurück, gruppieren Sie sich am Sammelpunkt neu und kommen Sie später zurück, um den Gegner im Schlaf zu eliminieren.
14. Jede Operation kann abgebrochen werden. Wenn es sich falsch anfühlt, ist es falsch.
15. Gehen Sie kein Risiko ein, wenn Sie es nicht müssen. Sie sind schwerer zu ersetzen als Sie denken. Ihr Tod, Verletzung oder Verschwinden wird schwierig zu erklären sein.
16. Warten Sie nicht, bis Sie das Weiße in den Augen Ihrer Gegner sehen. Sollten Feuerwaffen keine Wirkung haben, ist es am besten, das herauszufinden, während Sie noch die Zeit und den Raum zum Abbruch haben.
17. Geben Sie keine "fairen Warnungen". Überraschung ist der einzige Vorteil, den Sie haben. Gefangene verursachen in der Regel mehr operative Gefahren als Nutzen.
18. Wenn Sie Gefangene nehmen und planen, sie zu verhören, lassen Sie sie nie zusammen sein, um sich eine Geschichte auszudenken. Außer, natürlich, Sie hören ihre Gespräche ab.
19. Folter wirkt nur selten bei der Natur unserer speziellen Gegner. Seien Sie bereit, einen anderen Weg zu finden. Suchen Sie die Laptops, Notizblöcke, Handys, Dokumente und Zeitschriften der Gegenseite. Passwörter und Verschlüsselungen werden oft leichter und zuverlässiger gebrochen als Menschen.
20. Erwarten Sie nichts. Glauben Sie nicht, was Ihnen gesagt wird. Überprüfen Sie es selbst.
21. Jeder ist potentiell unter Kontrolle der Gegenseite.
22. Spielen Sie nicht mit der Gegenseite. Sparen Sie Ihre Energie, bleiben Sie in Deckung, schlagen Sie zu, wenn Sie bereit sind. Seien Sie absolut gründlich. Seien Sie absolut rücksichtslos.
23. Gehen Sie nie an irgendeinen Ort, wenn Sie nicht wissen, wie Sie wieder herauskommen. Dazu gehören Gebäude, Stadtviertel, Städte, Staaten und Länder. Arbeiten Sie immer rückwärts gerichtet. Stellen Sie zuerst Ihren Rückzugsweg auf.
24. Nehmen Sie immer einen anderen Weg heraus, als Sie herein gegangen sind.
25. Denken Sie sorgfältig nach, bevor Sie Strafverfolgungsbehörden zu der Gegenseite lotsen. Strafverfolgungsbeamte sind nicht darauf vorbereitet, was ihnen die Gegenseite gegenüberstellt und hohe Verluste sind sehr wahrscheinlich. Sie werden Ausbrüche oder den Verlust von kritischen Gütern der Gegenseite nicht verhindern. Sie sind jedoch eine ausgezeichnete Ablenkung.
26. Wenn Sie mit einer Behörde zusammenarbeiten, die ihre legitime Aufgabe verfolgt, handeln mit äußerster Vorsicht. Denken Sie daran, dass Sie in dieser Situation ohne Tarnung arbeiten. Die Ziele der Behörde sind nicht unsere Ziele. Möglicherweise müssen Sie ihre Mission untergraben, um unsere Mission zu erfüllen.
27. Erkennen Sie den Zeitpunkt, wann es Zeit ist, A-Zelle um Hilfe zu bitten; vor allem, wenn Sie in einer legitimen Untersuchung einer anderen Behörde eingebettet sind. Sichtbarkeit und die Erfüllung legitimer Aufgaben können Sie daran hindern, Ihre Ziele direkt zu erreichen. Andere Zellen können dann die Mission ausführen, während Sie als Beobachter handeln. Kleben Sie nicht zu sehr an Ihrer Mission.
28. Überprüfen Sie immer die nächstgelegene Green Box und lassen Sie Ihre übrig geblie-

- bene Ausrüstung dort. Wenn es keine Green Box in der Nähe gibt, errichten Sie eine.
29. Verlieren Sie nicht den Kontakt zum Ziel, bis Sie für jemanden gesorgt haben, der dem Ziel folgt, dass sie verfolgen. Finden Sie heraus, wo ihr Ziel hingehet und was es tut.
 30. Beginnen Sie niemals zu schießen, bis Sie den Gegner identifiziert und dessen Anzahl und Fähigkeiten bestätigt haben.
 31. Wenn Sie ein Ziel während des Tages auswählen, warten Sie mit dem Angriff bis zur Dunkelheit. Das wird nicht nur Ihre Gruppengröße und Aktionen vor dem Feind verbergen, es wird Ihre Handlungen vor unschuldigen Zuschauer verstecken, um die Sie sich später nicht kümmern müssen.
 32. Durchsuchen Sie niemals einen vom Gegner besetzten Ort. Wenn Sie einen solchen Ort betreten, wird das als Angriff bezeichnet. Seien Sie entsprechend vorbereitet.
 33. Platzen Sie nicht mit der Vordertür ins Haus. Suchen Sie sich Ihren eigenen Einstiegspunkt. Dies gilt für die meisten Situationen, buchstäblich und bildlich.
 34. Machen Sie sich ein Bild von der Stärke und Identität der Gegenseite aus einer umsichtigen Entfernung. Führen Sie erst eine Nahaufklärung durch, nachdem alle anderen Optionen erschöpft sind. Lassen Sie sich Zeit. Überstürzen Sie es nicht. Wenn Sie entdeckt werden, ziehen Sie sich zurück. Jemand anderes kann sich später darum kümmern.
 35. Wenn Sie nicht in der Lage sind die Festung der Gegenseite zu stürmen, legen Sie Feuer, treiben Sie sie damit heraus und warten Sie an deren Fluchtweg.
 36. Verwenden Sie Ihr Pre-Paid-Wegwerf-Handy. Schalten Sie es aus und entfernen Sie die Batterien, wenn Sie es nicht benutzen. Werfen Sie es nach dem Besuch der Oper weg. Halten Sie sich ansonsten an zufällig ausgewählte öffentliche Festnetzapparate wenn Sie Kontakt mit A-Zelle aufnehmen. Während der Oper sollten Sie niemanden sonst anrufen.
 37. Handys werden sowohl von Arbeitgebern als auch von Familienmitgliedern gleichermaßen verfolgt. Stellen Sie sicher, dass Ihr persönliches Handy dort ist, wo auch immer Ihre Tarngeschichte sagt, dass es sein sollte.
 38. Nutzen Sie verschlüsselte Funkkommunikation. Sie sind am sichersten, wenn Sie Ihre Teamkollegen nie aus den Augen verlieren.
 39. Verwenden Sie alte Autos. Kein Diebstahlschutz, kein GPS, kein Siri, kein Satellitenradio, keine Airbags, keine automatischen Schlösser. Alles manuell, sofern Sie es bekommen können.
 40. Bringen Sie nie etwas in die Oper, wenn Sie es nicht fallen lassen und weggehen können. Bringen Sie nie etwas mit, das Sie nicht mit Bargeld gekauft haben. Bringen Sie niemals etwas mit, was Ihnen Ihre Dienstbehörde gegeben hat. Niemals.
 41. Verwenden Sie keine Hypergeometrie, mittelalterliche Metaphysik oder jedes andere System der planaren Manipulation, das für Magie gehalten werden könnte. Sie werden ansonsten ein Teil des Problems. Konzentrieren Sie sich darauf das Problem zu lösen, bevor das Übernatürliche Ihre einzige Option wird. Wenn Sie am Ende tatsächlich zu solchen Dingen gegriffen haben sollten, teilen Sie dies immer A-Zelle mit. Die Folgen sind denen vorzuziehen, als dass A-Zelle später herausfinden muss, dass Sie es geheim halten wollten.
 42. Berichten Sie abschließend immer an A-Zelle. Selbst wenn das bedeutet, dass Sie Ihr Team zurücklassen müssen. Lassen Sie Teamkollegen jedoch nie dort zurück, wo Behörden sie finden können.
 43. Wenn Sie erfolgreich sind, müssen Sie A-Zelle gegenüber Ihre Aktionen nicht erklären. A-Zelle entscheidet letztlich über Ihren Erfolg.

THIS IS A WORK OF FICTION

Translated by Volker Rattel from Alphonse's Axioms for Agents, © 2013 Adam Scott Glancy.

Published by arrangement with the Delta Green Partnership. The intellectual property known as Delta Green is ™ and © the Delta Green Partnership, who has licensed its use here.

www.chaotisch-neutral.de/spielmaterial/delta-green/